

## Oculus Sehprüfgerät Vissard 3D

<b>Hersteller/Vertrieb</b>	<b>Carl Zeiss Jena GmbH</b>
Technik der Sehzeichendarstellung	Sehzeichendarstellung auf elektronischem LCD-Display, Binokulare Trennung und 3D-Bilderzeugung mit Polarisationsfilter und linearer Polarisation oder Rot-Grün-Brille
Bildschirmdiagonale/ Pixelanzahl	15 Zoll/ 1024 x 768 Pixel
Pixelgröße aus 5 m (Maximal zulässig: 0,25')	0,204'
DIN EN ISO 8596 und 10938	Werden eingehalten
Gutachterliche Prüfung mit Landoltringen nach DIN 58220, Teil 3	Ab 3,1 m (0,025 bis 1,25) bis 8,0 m (0,063 bis 3,2) möglich
Stufungen	Visusstufen von 0,01 bis 3,2 (abhängig von Entfernung); logarithmisch gestuft, einschließlich 0,7; Monoyer (dezimale Stufung)
Sonst. Sehzeichen	Buchstaben, Zahlen, E-Haken, Kolt, Patti Pics, ETDRS, ETDRS 2000
Tests zur monokularen Refraktionsbestimmung	Verschiedene Astigmatismus-Tests, Punkteschar, Strahlenfigur, Rot-Grün-Test, Kreuzmustertest
Tests zum binokularen Abgleich und zur Phoriebestimmung	Binokular Balance-, Cowen-, Osterberg-, Mallet-, OXO-, Kreuz-, Haken-, Zeiger-, Doppelzeiger-Test, Maddox-, Schober-, Worth-, Aniseikonie-Test (Tests mit Trennung durch Polarisation und teilweise zusätzlich durch Rot-Grün-Farbfilter
Stereotest	Stereo-Dreiecks-, Valenz-, Differenzierte Stereotests mit Strich und Kreis (D6, D8 und D10, 5' bis 4,8,,), Random-Dot Test
Bedienung	Panel-PC, iPad, Infrarot-Fernbedienung
Besonderheiten	Bei Bedienung über Panel-PC und iPad Ansteuerung des Phoropters VISUPHOR 500 möglich, Randomisierte Sehzeichendarbietung, Anzeige der Optotypen einzeln, zweizeilig, in ETDRS-Anordnung, Spaltenweise, Ishihara-Tafeln, 1,0 m bis 8,0 m Betrachtungsabstand, Displaylicht an-/ausschaltbar

[zur Liste der Sehtestgeräte](#)  
[zur Hauptseite Sehschärfeprüfung](#)  
[zur Startseite](#)

From:  
<https://qss.dog.org/> - QSS

Permanent link:  
[https://qss.dog.org/doku.php?id=sp\\_tab\\_zeissvisuscreen500&rev=1755366045](https://qss.dog.org/doku.php?id=sp_tab_zeissvisuscreen500&rev=1755366045)

Last update: **2025/08/16 17:40**

