Oculus Sehprüfgerät Vissard 3D

Hersteller/Vertrieb	**Oculus Optikgeräte GmbH**
Technik der Sehzeichendarstellung	Sehzeichendarstellung auf elektronischem LCD-Display, Binokulare Trennung und 3D-Bilderzeugung mit Polarisationsfilter, Wahl zwischen linearer und zirkularer Polarisation
Bildschirmdiagonale/ Pixelanzahl	17 Zoll/ 1280 x 1024 Pixel
	24 Zoll/ 3840 x 2160 Pixel
Pixelgröße aus 5 m (Maximal zulässig: 0,25')	0,19'
DIN EN ISO 8596 und 10938	Werden eingehalten
Gutachterliche Prüfung mit Landoltringen nach DIN 58220, Teil 3	Von Visuswert 0,01 bis 2,0 möglich
Stufungen	Visusstufen von 0,01 bis 2,0; logarithmisch gestuft
Sonst. Sehzeichen	Landoltringe, Zahlen, Buchstaben, Snellen-Haken, LEA-Symbole, ETDRS
Tests zur monokularen Refraktionsbestimmung	Verschiedene Astigmatismus-Tests, mehrere Strahlenfiguren, Rot-Grün-Test, Kreuzmuster-Test
Tests zum binokularen Abgleich und zur Phoriebestimmung	Zwei Zeilen-Test, Cowen-Test, Bichrome Balance-Test nach Osterberg, Binofinal-Test, Kreuz-, Zeiger-, Haken-, Maddox-, Schober-, Vertikale Linie-, Mallet- und Worth-Test
Stereotest	Stereo-Strich-Test D9 und D10, Random Dot, Stereotest St 11 und St 20, Stereo-Valenztest
Bedienung	Steuerungs-iPad oder Steuerung über automatische NIDEK Phoropter RT-3100 oder RT-5100
Besonderheiten	Kontrast 0,8 % bis 100 % einstellbar, Darstellung von Falschfarben, kombinierbar mit NIDEK-Phoropter, randomisierte Sehzeichendarbietung, Optotypendarstellung einzeilig, zweizeilig oder einzeln, Dominanz-Tests, Reality Tests, optimierte Sehtests für Testung des mesopischen Sehen, Prüfdistanz 1,0 m bis 8,0 m (in 0,1 m-Schritten), Display an-/ausschaltbar

zur Liste der Sehzeichendisplays
zur Hauptseite Sehschärfeprüfung
zur Startseite

From:
https://qss.dog.org/ - **QSS**

Permanent link:
https://qss.dog.org/doku.php?id=sp_tab_oculussehpruefgeraetvissard3d&rev=1755366328

Last update: **2025/08/16 17:45**