

Oculus Sehzeichenprüfgerät NIDEK SC-1600P

Hersteller/Vertrieb	Oculus Optikgeräte GmbH
Technik der Sehzeichendarstellung	Sehzeichendarstellung auf elektronischem LCD-Display, Binokulare Trennung und 3D-Bilderzeugung mit Polarisationsfilter
Bildschirmdiagonale/ Pixelanzahl	17 Zoll/ 1280 x 1024 Pixel
Pixelgröße aus 5 m (Maximal zulässig: 0,25')	0,18'
DIN EN ISO 8596 und 10938	Werden eingehalten
Gutachterliche Prüfung mit Landoltringen nach DIN 58220, Teil 3	Von Visuswert 0,04 bis 1,6 möglich
Stufungen	Visusstufen von 0,04 bis 1,6; logarithmisch gestuft
Sonst. Sehzeichen	Landoltringe, Zahlen, Buchstaben, Snellen-Haken, Kinderbilder, ETDRS
Tests zur monokularen Refraktionsbestimmung	Strahlenfigur, Punkteschar, Rot-Grün-Test, Kreuzmustertest
Tests zum binokularen Abgleich und zur Phoriebestimmung	Binokular-Balance-Test, Duochrome-Balance-Test, Kreuz-, Zeiger-, Doppelzeiger-Test, Haken- und Schober-Test
Stereotest	Stereo-Valenz-Test, Differenzierter Stereotest
Bedienung	Steuerung über NIDEK-Phoropter RT-3100 oder RT-5100 oder über Infrarot-Fernbedienung
Besonderheiten	Kontrasttest (100 %, 25 %, 12,5 % und 6 %), invertierte Optotypen, randomisierte Darbietung von Optotypen, Optotypendarstellung einzeilig, einspaltig oder einzeln, Prüfdistanz 2,5 m bis 6 m einstellbar

[zur Liste der Sehzeichendisplays](#)
[zur Hauptseite Sehschärfeprüfung](#)
[zur Startseite](#)

From:
<https://qss.dog.org/> - QSS

Permanent link:
https://qss.dog.org/doku.php?id=sp_ger_oculus_sehzeichenpruefgeraet_nideksc-1600p&rev=1755366309

Last update: 2025/08/16 17:45

