

Oculus Sehzeichenprüfgerät NIDEK SC-1600P

Hersteller	Oculus Optikgeräte GmbH
Vertrieb	Oculus Optikgeräte GmbH
Technik der Sehzeichendarstellung	Sehzeichendarstellung auf elektronischem LCD-Display, Binokulare Trennung und 3D-Bilderzeugung mit Polarisationsfilter
Bildschirmdiagonale/ Pixelanzahl	17 Zoll/ 1280 x 1024 Pixel
Pixelgröße aus 5 m (Maximal zulässig: 0,25')	0,18'
DIN EN ISO 8596 und 10938	Werden eingehalten
Gutachterliche Prüfung mit Landoltringen nach DIN 58220, Teil 3	Von Visuswert 0,04 bis 1,6 möglich
Stufungen	Visusstufen von 0,04 bis 1,6; logarithmisch gestuft
Sonst. Sehzeichen	Landoltringe, Zahlen, Buchstaben, Snellen-Haken, Kinderbilder, ETDRS
Tests zur monokularen Refraktionsbestimmung	Strahlenfigur, Punkteschar, Rot-Grün-Test, Kreuzmustertest
Tests zum binokularen Abgleich und zur Phoriebestimmung	Binokular-Balance-Test, Duochrome-Balance-Test, Kreuz-, Zeiger-, Doppelzeiger-Test, Haken- und Schober-Test
Stereotest	Stereo-Valenz-Test, Differenzierter Stereotest
Bedienung	Steuerung über NIDEK-Phoropter RT-3100 oder RT-5100 oder über Infrarot-Fernbedienung
Besonderheiten	Kontrasttest (100%, 25%, 12,5% und 6%), invertierte Optotypen, randomisierte Darbietung von Optotypen, Optotypendarstellung einzeilig, einspaltig oder einzeln, Prüfdistanz 2,5m bis 6m einstellbar

Die Angabe dieses Vertriebsweges erfolgte bei Aufnahme des Gerätes in die Geräteliste und schließt weitere Vertriebswege nicht aus.

[zur Liste der Sehzeichendisplays](#)
[zur Hauptseite Sehschärfeprüfung](#)
[zur Startseite](#)

From:

<https://qss.dog.org/> - QSS

Permanent link:

https://qss.dog.org/doku.php?id=sp_ger_oculus_sehzeichenpruefgeraet_nideksc-1600p

Last update: **2025/10/08 16:20**

