Oculus Binotest/ Binoptometer 4P

Hersteller/ Vertrieb	**Oculus Optikgeräte GmbH**
Teil 5 v. DIN 58220	Ja für G 25, G26, G37, G41
Teil 6 v. DIN 58220	Ja für FeV § 12 Anlage 6
Sonst. Sehzeichen	Buchstaben, Zahlen, E-Haken, weitere Sehzeichen können ergänzt werden
Stufen	0,1 / 0,2 / 0,32 / 0,4 / 0,5 / 0,63 / 0,7* /0,8 / 1,0 / 1,25 *nur für Landoltringe
Farbtests	25 Isihara-Tafeln
	23 Velhagen-Broschmann Farbtafeln
Phorietest	Vertikal und horizontal
Stereotest	Augentrennung über ein LCD-Shuttersystem, mehrere Stereotests, auch random dot-Tests; Stereogrenzwinkel: 600“ /400“ /200“ /100“ /80“ /35“ /30“ /15“; 100“ mit Abfragemöglichkeit 60% Kriterium.
Bedienung	Direkte Ansteuerung über einen PC mit Windows-kompatibler Software, alternativ mit einem Bedienteil mit Touchpad.
Besonderheiten	Prüfung des Kontrastsehens; Prüfung des Dämmerungssehens und der Blendempfindlichkeit (optional) entsprechend der DIN 58220 Teil 7;
	Prüfung der peripheren Gesichtsfeldwahrnehmung an 14 Prüforten mit Fixationskontrolle; Elektromotorische Höhenverstellung (optional);
	Stufenlos einstellbare Prüfentfernung von 30 cm bis unendlich;
	Verstellbarer Einblickwinkel mit Dokumentation;
	Prüfung auf latente Hyperopie

zur Liste der Sehtestgeräte
zur Hauptseite Sehschärfeprüfung
zur Startseite

From:
https://qss.dog.org/ - **QSS**

Permanent link:
https://qss.dog.org/doku.php?id=sp_ger_oculus_sehtestgeraetbinoptometer4p&rev=1699358915

Last update: **2023/11/07 12:08**