Oculus Twinfield Perimeter

Gerät	**Hersteller Straße PLZ/ Ort Land Tel. Fax E-Mail**	**oculus_optikgeraete_gmbh**
Umfeld	Abstand Form Leuchtdichte Farbe(n)	30 cm Halbkugel 10 cd/m² weiß
Reizmarke	Darbietung Bewegung mittels Pos. Genauigkeit Max. Exzentrizität Größen Farbe(n) Leuchtdichtebereich Kontrastbereich LUE- Bereich Leutchtdichte-Abstufung	Rückprojektion motorisch bis 10°: 0,1°, bis 30°: =0,5°; ab 30°: =0,8° ca. 70° Goldmann I und III Weiß/ blau/ rot 0,32 bis 320 cd/m² (min.-max.) 0,032 bis 32, für Hintergrund-Leuchtdichte 10 cd/m2 +15 bis -15 dB 1 dB
Kontrollen	Fixation visuell Fixation automatisch Sonstiges	Über Monitor Schwellennahe zentrale Reize Alternativ: Blinder Fleck Abfrage
Kopfpositionierung	Zentrierung Abstand	Über Elektromotor Über Stellschraube
Ergebnis/Daten	Dokumentation Drucker Elektron. Speicherung	Formularvordruck Laserdrucker PC
Bemerkungen	Zubehör	statische und kinetische automatische Perimetrie und manuelle kinetische Perimetrie möglich

zur Liste der kinetischen Perimeter
zur Hauptseite Kinetische Perimetrie
zur Startseite

From:
https://qss.dog.org/ - **QSS**

Permanent link:
https://qss.dog.org/doku.php?id=kp_ger_twinfield&rev=1699428830

Last update: **2023/11/08 07:33**