

Oculus Twinfield Perimeter

| | | |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gerät | Hersteller Straße PLZ/ Ort Land Tel. Fax E-Mail | oculus_optikgeraete_gmbh |
| Umfeld | Abstand Form Leuchtdichte Farbe(n) | 30 cm Halbkugel 10 cd/m ² weiß |
| Reizmarke | Darbietung Bewegung mittels Pos. Genauigkeit Max. Exzentrizität Größen Farbe(n) Leuchtdichtebereich Kontrastbereich LUE- Bereich Leuchtdichte-Abstufung | Rückprojektion motorisch bis 10°: 0,1°, bis 30°: =0,5°; ab 30°: =0,8° ca. 70° Goldmann I und III Weiß/ blau/ rot 0,32 bis 320 cd/m ² (min.-max.) 0,032 bis 32, für Hintergrund- Leuchtdichte 10 cd/m ² +15 bis -15 dB 1 dB |
| Kontrollen | Fixation visuell Fixation automatisch Sonstiges | Über Monitor Schwellennahe zentrale Reize Alternativ: Blinder Fleck Abfrage |
| Kopfpositionierung | Zentrierung Abstand | Über Elektromotor Über Stellschraube |
| Ergebnis/Daten | Dokumentation Drucker Elektron. Speicherung | Formularvordruck Laserdrucker PC |
| Bemerkungen | Zubehör | statische und kinetische automatische Perimetrie und manuelle kinetische Perimetrie möglich |

[zur Liste der kinetischen Perimeter](#)
[zur Hauptseite Kinetische Perimeter](#)
[zur Startseite](#)

From:
<https://qss.dog.org/> - **QSS**

Permanent link:
https://qss.dog.org/doku.php?id=kp_ger_twinfield&rev=1696511969

Last update: **2023/10/05 13:19**

