Oculus Twinfield Perimeter

Gerät	**Hersteller Straße PLZ/ Ort Land Tel. Fax E-Mail**	**oculus_optikgeraete_gmbh**
Umfeld	Abstand Form Leuchtdichte Farbe(n)	30 cm Halbkugel 10 cd/m² weiß
Reizmarke	Darbietung Bewegung mittels Pos. Genauigkeit Max. Exzentrizität Größen Farbe(n) Leuchtdichtebereich Kontrastbereich LUE- Bereich Leutchtdichte-Abstufung	Rückprojektion motorisch bis 10°: 0,1°, bis 30°: =0,5°; ab 30°: =0,8° ca. 70° Goldmann I und III Weiß/ blau/ rot 0,32 bis 320 cd/m² (min.-max.) 0,032 bis 32, für Hintergrund-Leuchtdichte 10 cd/m2 +15 bis -15 dB 1 dB
Kontrollen	Fixation visuell Fixation automatisch Sonstiges	Über Monitor Schwellennahe zentrale Reize Alternativ: Blinder Fleck Abfrage
Kopfpositionierung	Zentrierung Abstand	Über Elektromotor Über Stellschraube
Ergebnis/Daten	Dokumentation Drucker Elektron. Speicherung	Formularvordruck Laserdrucker PC
Bemerkungen	Zubehör	statische und kinetische automatische Perimetrie und manuelle kinetische Perimetrie möglich

zur Geräteliste

From:
https://qss.dog.org/ - **QSS**

Permanent link:
https://qss.dog.org/doku.php?id=kp_ger_twinfield&rev=1690784467

Last update: **2023/07/31 06:21**