

Hinweise zur Bearbeitung des Wiki

Tipps:

- [→Manual](#)
- Anlegen neuer Seite (weil MB das immer vergisst)
 1. Link darauf setzen, speichern
 2. darauf klicken: gibt's nicht, aber kann dann angelegt werden
- Ab Überschriftslevel „====“ wird's ein einzeln bearbeitbarer Abschnitt

[Wunschliste](#)

[Fehlerliste](#)

Hinweise zur Formatierung

Abschnitte

==== Titel =====, immer neue Zeile, nicht nummeriert, Strich darunter, im Inhaltsverzeichnis gelistet

z.B.

Überschrift auf der Startseite

==== Haupt-Abschnitte =====, immer neue Zeile, nicht nummeriert, Strich darunter, im Inhaltsverzeichnis gelistet

z.B.

Empfehlungen

==== 1. Abschnitt =====, immer neue Zeile, nummeriert und im Inhaltsverzeichnis gelistet

z.B.

1. Sehschärfe

=== 1.1. Unterabschnitt ===, gleiche Zeile, nummeriert jedoch nicht gelistet

z.B.

=== 1.1. Geräteliste ===

Nummerierung

Die Abschnitte im Dokument werden händisch nummeriert, die Tabellen werden nicht nummeriert. Alle Geräte werden über den Namen identifiziert (siehe hierzu auch die Seitenbezeichnungen).

Seitenbezeichnungen

Um die Eingabe der Texte und Tabellen zu erleichtern, werden alle Seiten mit einem „Vorspann“ versehen. Für jeden Abschnitt wird ein 2 Buchstaben-Code verwendet. Diesem wird ein 3 Buchstaben Code nachgestellt, der den Inhalt festlegt. Daran schließt sich die Seitenbezeichnung an.

Für das Kapitel 4. Kinetische Perimetrie wäre dies beispielsweise:

KP_TXT für den Text

KP_TAB für alle Tabellen außer Gerätetabellen

KP_GER für die Geräte

Ein Beispiel hierzu:

1. [Kinetische Perimeter](#)
 1. [Goldmann-Perimeter](#)
 2. [Oculus Twinfield Perimeter](#)

Gerätelisten

Verweise

Am Ende jeder Seite (bzw. Datei) soll ein Verweis auf vorangegangene Seiten und die Startseite verwiesen werden.

Für die Textseiten:

```
„\\  
**[[<Seitenname>|zur Hauptseite <Thema>]]**\\  
**[[start|zur Startseite]]**  
“
```

From:

<https://qss.dog.org/> - **QSS**

Permanent link:

https://qss.dog.org/doku.php?id=kap_hinw_txt_hinweise&rev=1754314156

Last update: **2025/08/04 13:29**

