

Oculus Easyfield®

Gerät	Name/ Hersteller	Oculus Optikgeräte GmbH
Typ	Easyfield® C/S	
Umfeld	Abstand/ Form	30 cm / Halbkugel mit sphärischer Linse von +3,0 Dioptrien
	Farbe/ Leuchtdichte	Weiß / 10 cd/m ²
Stimulus	System/ Maskierung	Leuchtdioden / ja
	Größe	Goldmann III
	Farbe	Weiß
	Leuchtdichtebereich	0,1 - 318 cd/m ²
	Kontrastbereich (Norm)	0,01 - 31,8 (0,2) - stufenlos
	LUE- Bereich (Norm)	+20 dB bis -25 dB (+7 dB)
	Nutzbare dynamische Breite	45 dB
	Dauer	200 ms oder benutzerdefiniert
Punktraster	Gradbereich	0° - 30°
	Max. Punktzahl	135
Strategie	Überschwellig/ Niveaus	6 dB / 2 Niveaus, 3 Niveaus, quantitativ 2 dB
	Schwellenmessung traditionell	4 dB/ 2 dB, optional Retest
	Schnelle Schwellenmessung	CLIP (kontinuierlich), SPARC (Glaukom-optimiert), Schnelle Schwelle (Schrittgröße und Anfangswert variabel)
Kontrollen	Fixation visuell	CCD-Kamera
	Fixation automatisch	Schwacher zentraler Stimulus angepaßt an zentrale Schwelle oder Stimuli im blinden Fleck (Heijl- Krakau)
	Fangfragen	Falsch positiv / falsch negativ
Daten	Speicher	,Auf Festplatte / auf Netzwerkserver
	Druckertyp/ Format	Laserdrucker / DIN A4
	Auswertungsprogramme	Statistik, Indizes, Bebié- Kurve, Glaucoma Staging Program, Threshold Noiseless Trend, PeriData (extern)
Bedienung	Eingabe/ Ausgabe/ Interaktion	PC- Tastatur, Monitor / Windows- Oberfläche, native Netzwerkfähigkeit, integrierbar in Praxis-EDV-Systeme
	Kopfpositionierung	

[zur Liste der statischen Perimeter](#)
[zur Hauptseite Automatische statische Perimetrie](#)
[zur Startseite](#)

From:
<https://qss.dog.org/> - QSS

Permanent link:
https://qss.dog.org/doku.php?id=ger_tab_easyfieldperimeter

Last update: **2023/11/08 20:52**

