

Oculus Binotest/ Binoptometer 4P

Hersteller/ Vertrieb	Oculus Optikgeräte GmbH
Teil 5 v. DIN 58220	Ja für G 25, G26, G37, G41
Teil 6 v. DIN 58220	Ja für FeV § 12 Anlage 6
Sonst. Sehzeichen	Buchstaben, Zahlen, E-Haken, weitere Sehzeichen können ergänzt werden
Stufen	0,1 / 0,2 / 0,32 / 0,4 / 0,5 / 0,63 / 0,7* / 0,8 / 1,0 / 1,25 *nur für Landoltringe
Farbtests	25 Ishihara-Tafeln 23 Velhagen-Broschmann Farbtafeln
Phorietest	Vertikal und horizontal
Stereotest	Augentrennung über ein LCD-Shuttersystem, mehrere Stereotests, auch random dot-Tests; Stereogrenzwinkel: 600“ / 400“ / 200“ / 100“ / 80“ / 35“ / 30“ / 15“; 100“ mit Abfragemöglichkeit 60% Kriterium.
Bedienung	Direkte Ansteuerung über einen PC mit Windows-kompatibler Software, alternativ mit einem Bedienteil mit Touchpad.
Besonderheiten	Prüfung des Kontrastsehens; Prüfung des Dämmerungssehens und der Blendempfindlichkeit (optional) entsprechend der DIN 58220 Teil 7; Prüfung der peripheren Gesichtsfeldwahrnehmung an 14 Prüforten mit Fixationskontrolle; Elektromotorische Höhenverstellung (optional); Stufenlos einstellbare Prüfentfernung von 30 cm bis unendlich; Verstellbarer Einblickwinkel mit Dokumentation; Prüfung auf latente Hyperopie

[zur Liste der Sehtestgeräte](#)

[zur Hauptseite Sehschärfeprüfung](#)

[zur Startseite](#)

From:

<https://qss.dog.org/> - DOG QSS

Permanent link:

https://qss.dog.org/doku.php/sp_ger_oculus_sehtestgeraetbinoptometer4p?rev=1699430611

Last update: **2023-11-08 09:03**

